



MODALIDADES VALORANT

REGULAMENTO ESPECÍFICO

INSCRIÇÕES PELO LINK NO INSTAGRAM

@PRAEUNIRV

PRAE
PRÓ-REITORIA DE ASSUNTOS ESTUDANTIS

Uni RV
Universidade de Rio Verde

o NOSSO
IDEAL É
VER VOCÊ
CRESCER

REGULAMENTO ESPECIFICO DE VALORANT

1. Inscrições

As inscrições começam no dia 06/06/2022 e terminam no dia 30/06/2022. As inscrições poderão ser realizadas no site da Pró – Reitoria de Assuntos Estudatis - PRAE.

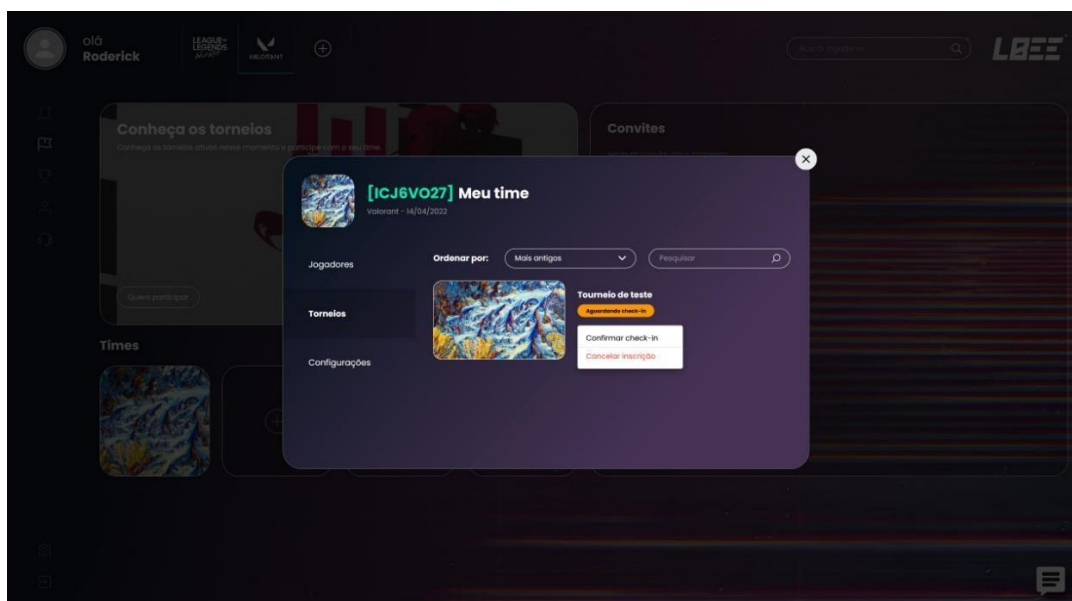
2. Chaveamento

O chaveamento do torneio será de eliminação simples, sendo:

- Rodada 1 – 64 equipes (Melhor de 1)
- Rodada 2 – 32 equipes (Melhor de 1)
- Rodada 3 – 16 equipes (Melhor de 1)
- Rodada 4 – 8 equipes (Melhor de 1)
- Rodada 5 – 4 equipes (Melhor de 1)
- Final – 2 equipes (Melhor de 5)

3. Check-in

O check-in (confirmação de presença) acontecerá no dia (data a confirmar). Aduração será de uma hora. Para realizar o check-in acesse o perfil da sua equipe na plataforma e clique em "torneio", procure pelo torneio e clique em confirmar "check-in".



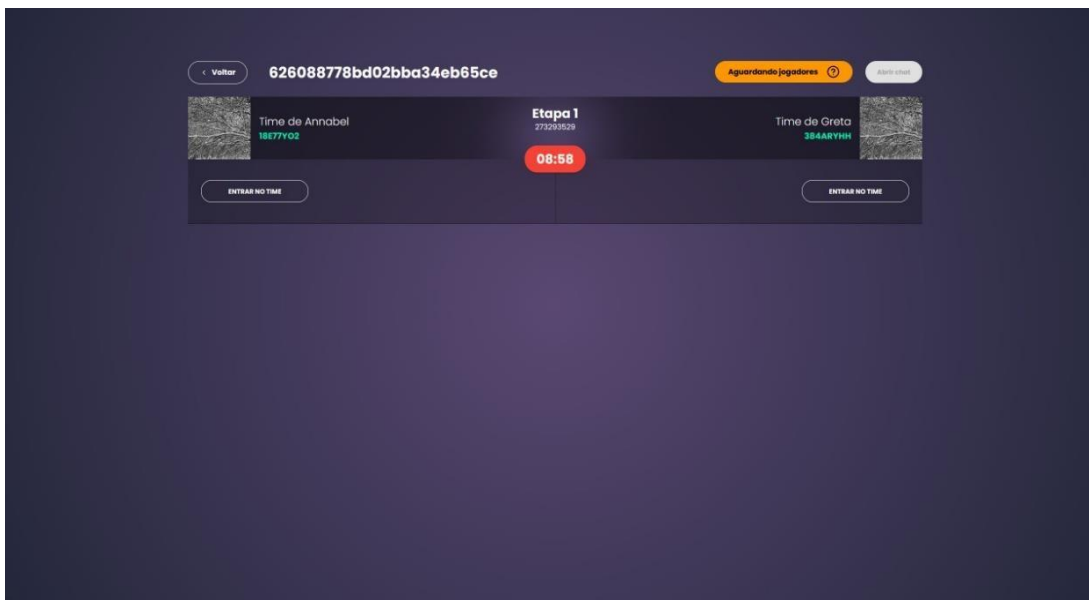
4. Comportamento no Lobby

Na plataforma tem lobby de partida, após a realização do check-in e início do torneio, ambas as equipes e seus jogadores deverão entrar na sala, tendo até 10 minutos para todos entrarem (caso isso não aconteça, se aplicará a regra 14. de WO).

- **Após todos entrarem**, o capitão do time mandante deverá clicar em "iniciar

partida” no lobby e posteriormente criar a partida no Valorant seguindo a regra 7. de criação e configurações de partida.

- **Em caso de problemas no lobby**, ambas as equipes poderão abrir uma intervenção de partida, com isso a organização entrará no lobby para resolver o problema.
- **Após finalizar a partida**, os capitães das equipes deverão reportar o resultado (conforme a regra 11. de reporte de resultado) e adicionar o vencedor.
- **Em caso de problemas no reporte**, a equipe tem até 5 minutos para abrir intervenção de partida, caso isso não aconteça o reporte é automaticamente confirmado e não será possível resetar o resultado.



5. Criação e configurações de partida

A equipe do lado esquerdo deverá criar partida e convidar a equipe do lado direito para a partida.

- **Configurações de partida:**
 - Modo: Padrão
 - Cheats: Off
 - Modo de Torneio: On
 - Prorrogação: Vitória por Dois: On
 - Jogue todas as rodadas: Off
 - Servidor: Brasileiro

6. Vetos e picks

Os vetos e picks serão realizados direto na plataforma. Após a conclusão deverá ser seguindo a ordem como foi decidido, seja no mapa ou no lado.

Em partida melhor de 1, o processo de veto e pick é:

1. Time A (mandante) veto primeiro mapa
2. Time B (adversário) veto segundo mapa

3. Time A (mandante) veto terceiro mapa
4. Time B (adversário) veto quarto mapa
5. Time A (mandante) veto quinto mapa
6. Time B (adversário) veto sexto mapa
7. Time B (adversário) escolhe lado

Em partida melhor de 5, o processo de veto e pick é:

1. Time A (mandante) veto primeiro mapa
2. Time B (adversário) veto segundo mapa
3. Time A (mandante) escolhe primeiro mapa
4. Time B (adversário) escolhe segundo mapa
5. Time A (mandante) escolhe terceiro mapa
6. Time B (adversário) escolhe quarto mapa
7. O mapa que sobrar é quinto mapa
8. Time B (adversário) escolhe lado no primeiro mapa
9. Time A (mandante) escolhe lado no segundo mapa
10. Time B (adversário) escolhe lado no terceiro mapa
11. Time A (mandante) escolhe lado no quarto mapa
12. Time B (adversário) escolhe lado no quinto mapa

Os mapas permitidos são: Fracture, Breeze, Icebox, Bind, Haven, Split e Ascent.

7. Plataforma, Jogo, Elo e Level

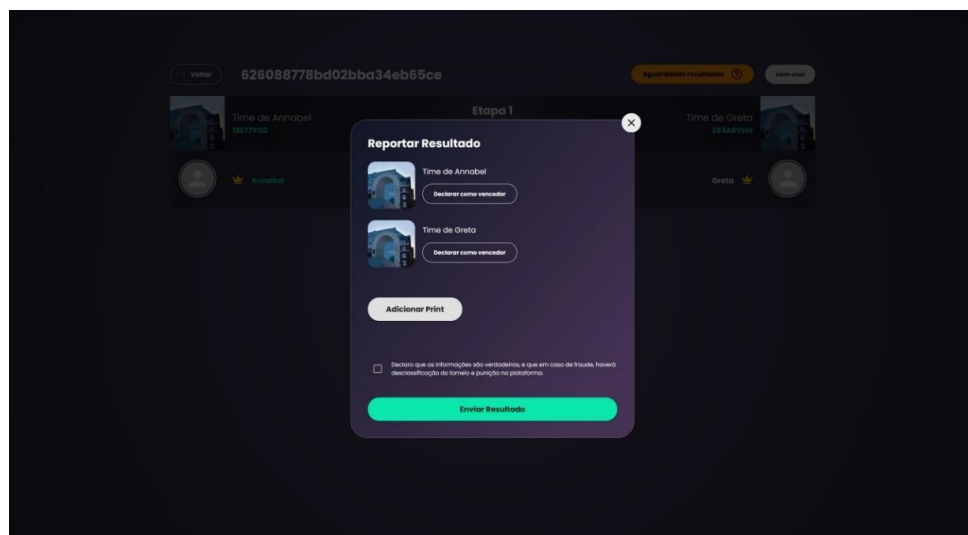
A plataforma será Desktop, no jogo Valorant, sem level mínimo e torneio será derank livre.

8. Juiz de partida

O torneio não contará com juizes, em caso de denúncias ou problemas, o jogador deverá recorrer ao Discord do torneio.

9. Resultado

Os jogadores são obrigados a relatar o resultado da partida, anexando o printscreen e citar o ganhador da partida na plataforma.



10. Discord

É **OBRIGATÓRIO** a presença do **CAPITÃO**, com a devida identificação, no Discord do torneio. A identificação deve ser feita no servidor do Discord do torneio na sala nomeada como “faça-sua-identificação-aqui”. Digite seu nome, nickname, nome da equipe e torneio no qual está participando. A verificação será feita com base nas informações fornecidas no formulário de inscrição

11. Tabela e Intervalo

A tabela será liberada às (horário a definir) no site da PRAE. Entre uma partida e outra haverá intervalos de 5 minutos, exceto na final que será de 13 minutos.

12. Participantes

5 jogadores titulares e 1 reserva.

13. W.O (equipes que não comparecerem)

Caso a equipe adversária não se apresente em 10 minutos na sala criada, a equipe que se apresentou deverá informar a organização no chat da plataforma para ser reportado o resultado por W.O. A partida só poderá iniciar com 5 jogadores presentes.

14. Seleção de agentes

Em caso de desconexão, na seleção de agentes, a partida deverá ser refeita e deve ser retomada com as mesmas escolhas. Pick coringa é proibido (picks de agentes diferentes da partida anterior).

15. Modo espectador

É permitido utilizar modo espectador, somente para treinador, em caso de iniciação com jogadores no espectador ambas as equipes serão advertidas.

- **No entanto** o treinador não poderá pausar (função somente dos jogadores) a partida e falar no chat geral (acesse Discord e abra “ticket” para iniciar comunicação), em caso de descumprir ambas regras, será advertido, em caso de reincidência será impedido de continuar nas demais partidas.

16. Pausa técnica

Em caso de problemas técnicos, cada time poderá utilizar até 5 minutos de pausa por partida. A pausa deve ser acionada somente no freezetime (tempo de compra antes do início de um round) e nunca usado durante o andamento de um round. Será necessário avisar a equipe adversário o motivo da pausa.

- **Como acionar a pausa técnica:**
 - Aperte a tecla “Esc” no teclado
 - Clique em “cheats”
 - Clique em lig. Para pausar cronômetro de partida
 - Para desativar a pausa, clique em des.

17. Pausa tática

Cada equipe terá direito a uma pausa tática de 1 minuto por lado (uma pausa do lado Defensor e uma pausa do lado Atacante). A pausa deverá ser acionada somente no freezetime (tempo de compra antes do início de um round) e nunca usada durante o andamento de um round. Será necessário avisar a equipe adversária o motivo da pausa.

- **Como acionar a pausa tática:**

- Aperte a tecla "Esc" no teclado
- Clique em "partida"
- Em baixo, procure por "intervalo"
- Clique e aguarde a votação.

18. Equipamentos

Os jogadores são responsáveis pelos seus próprios equipamentos (computador, periféricos, internet e etc.). Em caso de desconexão, a partida não será reiniciada.

19. Atualização do jogo

Antes de iniciar o torneio, verifique se o jogo está atualizado, a organização não esperará seu jogo ser atualizado.

20. Código de conduta

O código de conduta tem o propósito de garantir a integralidade do torneio e a diversão dos envolvidos, em caso de desrespeito das regras, a equipe receberá punição com base na ação realizada. O jogador que presenciar infrações como as descritas abaixo (conforme o quadro 1), deverá filmar ou tirar printscreen e enviar para os organizadores no servidor do torneio, no canal nomeado de "denúncias" (não será divulgado nenhuma informação particular do denunciante, será totalmente anônimo). A organização avaliará internamente as provas e se for comprovado aplicará punição para denúncia. Em caso de 4 advertência, a equipe será desclassificada do torneio e não receberá a premiação. Todas as advertências são cumulativas, ou seja, será contado da primeira partida até o final do torneio.

Quadro 1 – Ação e punição

Ação	Punição
Não realizar o check-in (confirmação de participação).	Desclassificação
Não se apresentar na partida em 10 minutos na partida.	Desclassificação
Capturas de tela manipuladas, torneios/skrims anteriores ou marcar resultado errado.	Desclassificação
Abrir intervenção de partida, com intuito de atrasar o torneio.	Advertência
Desconexão excessiva na seleção de agentes.	Advertência
Uso abusivo da pausa técnica.	Advertência
Uso de pausa técnica e tática fora do freezetime.	Advertência
Iniciação de partida com jogadores no modo espectador.	Advertência

O uso de qualquer programa de uso de bugs e Hackers infringe os direitos do organizador, publisher e usuário.	Desclassificação
Terminar o jogo com configurações/carregamento errados visíveis.	Resultado é pontuado
Manipulação de torneios (por exemplo, jogadores inválidos em contas)	Desclassificação
Deixar a equipe adversária vencer intencionalmente.	Desclassificação
Em caso de desconexão na seleção de agentes as equipes deverão repetir os mesmos “picks”.	Advertência
É proibido usar nomes (equipe) e nickname, que contenham apologia às drogas, armas, nazismo, racismo, nomes eróticos, homofobia e todo e qualquer insulto.	Desclassificação
O chat /all deverá ser usado somente para comunicação de partida, caso algum jogador envie palavras de zoação (izi,?, gg izi, etc.), receberá punição.	Advertência
Denúncias caluniosas (falsas)	Desclassificação
Comentários racistas, homofóbicos, machistas contra qualquer participante do torneio, que seja na partida ou no Discord. Caso aconteça, o jogador receberá advertência de acordo com gravidade das ofensas ou até mesmo a desclassificação da equipe.	Advertência
As decisões dos organizadores são definitivas. O jogador que atrasar o torneio discutindo uma decisão dos administradores ou não cumprir estará sujeito a advertência e/ou desclassificação.	Advertência
Regra para treinador: pausar partidas sem autorização	1° vez - Aviso 2° vez - Advertência para equipe
Regra para treinador: falar no chat geral /all	3° vez - Treinador impedido de assistir as demais partidas

Termo de concordância

Todos os participantes do torneio deverão estar de acordo com as regras deste documento para participar do torneio.

21. Direito de imagem

Ao participar do torneio de Valorant, as equipes participantes e seus jogadores concordam em ceder o direito de imagem para a Pró-Reitoria de Assuntos Estudantis (PRAE) - UniRV e seus parceiros.

22. Mudança de regras

A organização se resguarda do direito de efetuar quaisquer alterações nas regras sem aviso prévio.

23. Validade das regras

Se qualquer disposição deste Regulamento for inválida ou impraticável, as demais regras deste permanecem válidas e uma revisão apropriada deverá ser aplicada, de modo a recuperar a intenção da regra original.

24. Cancelamento ou adiamento

O torneio poderá ser cancelado ou adiado, caso aconteça situação extraordinária, como por exemplo, desastres naturais.

25. Dúvidas

Entre em contato pelo Discord do torneio