



MODALIDADES FREE FIRE

REGULAMENTO ESPECÍFICO

INSCRIÇÕES PELO LINK NO INSTAGRAM
@PRAEUNIRV

PRAE
PRÓ-REITORIA DE ASSUNTOS ESTUDANTIS

UniRV
Universidade de Rio Verde

o NOSSO
IDEAL É
VER VOCÊ
CRESCER



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FREE FIRE

1. Equipe

- a) Quantidade: Para participar da competição cada equipe deverá ter exatamente 4 jogadores (Squad).
- b) Nome de equipes e jogadores: Devem ser únicos. Sendo vedado nomes vulgares, ofensivos e discriminatórios;
- c) Contas: Os jogadores deverão jogar em suas contas, não sendo permitido que outras pessoas joguem na conta do mesmo;
- d) Múltipla participação: Só é permitido que um jogador represente uma equipe, ou seja, vedado que o mesmo jogue em duas equipes distintas;

2. Equipamentos e conexões

- a) É de responsabilidade do jogador seus equipamentos, sendo assim, o funcionamento do seu celular, estabilidade de conexão, atualização do jogo. Será totalmente vedado o uso de emuladores.
- b) Remakes só serão permitidos caso houver uma falha no servidor para todos os jogadores, ou se 10 ou mais desconectarem ao mesmo tempo.

3. Tabela de pontuação

LUGAR NA PARTIDA	PONTOS POR COLOCAÇÃO	PONTOS EXTRAS
1	20	PONTUAÇÃO POR KILL
2	16	
3	14	
4	12	
5	10	
6	8	
7	6	

8	4	+2
9	3	
10	2	
11	1	
12	0	

4. Procedimento dos jogos

- a) Horários das partidas: Estarão disponíveis no grupo do whatsapp contendo um representante de cada equipe, no caso, o capitão. Os membros da equipe devem estar prontos 10 minutos antes do horário da partida;
- b) W.O: Após encerrar o tempo máximo de 5 minutos de tolerância a equipe estará automaticamente desclassificada;
- c) Restrições de elementos de jogo: Não será permitido o uso de bug para beneficiar qualquer equipe, caso contrário a equipe poderá ser penalizada ou até mesmo eliminada da competição, fica a critério da organização analisar os fatos;
- d) Resultados: Serão divulgadas as tabelas de pontuações em alguns minutos após a finalização das partidas;
- e) Transmissões: Somente será permitido a transmissão do campeonato pela nossa organização, sendo vedada a transmissão por terceiros, incluindo os jogadores.

5. Código de conduta

As seguintes ações abaixo estão totalmente vedadas e estarão sujeitas a sanções pela nossa organização.

- a) Hacker: Qualquer modificação do atleta no jogo estará sujeita a eliminação imediata. Caso o árbitro da partida identifique qualquer irregularidade de alguma equipe será reportado a nossa organização. Iremos analisar e identificar caso seja verídico o uso de programas ou aplicativos indevidos, sendo subjetivo esta análise;
- b) Bug: O Uso intencional ou não de qualquer erro dentro do jogo para tirar vantagens, serão analisados por nossa organização, podendo então ser penalizado ou até mesmo eliminado;
- c) Acordo: Proibido qualquer tipo de acordo entre 2 ou mais jogadores de equipes

distintas, causando então, desvantagem para os adversários;

- d) Representação: Jogar na conta de outro jogador;
- e) Assédio, discriminação e difamação: Serão totalmente proibidos;
- f) Engano: Apresentar provas falsas para a organização;
- g) Infrações: Toda e qualquer violação as regras determinadas neste documento, a organização estará autorizada a emitir sanções ou até mesmo eliminar qualquer equipe.