



MODALIDADES COUNTER STRIKE GO

REGULAMENTO ESPECÍFICO

INSCRIÇÕES PELO LINK NO INSTAGRAM

@PRAEUNIRV

PRAE
PRÓ-REITORIA DE ASSUNTOS ESTUDANTIS

UniRV
Universidade de Rio Verde

o NOSSO
IDEAL É
VER VOCÊ
CRESCER

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO CS:GO

1º A competição de CS:GO será realizada de acordo com este Regulamento.

2º São considerados participantes os jogadores que estiverem na lista enviada por suas respectivas entidades estudantis. Para que a inscrição seja válida, além dos documentos previamente solicitados, os inscritos deverão enviar os perfis da Steam e Faceit através do formulário disponibilizado para inscrição.

3º O Campeonato de CS:GO será realizado através do sistema de chaves e confrontos diretos de acordo com a quantidade de equipes inscritas.

4º Os vencedores serão definidos por meio de uma série de jogos disputados até que a equipe vença a maioria do total de jogos. Ex: vencer dois jogos de três (“melhor-de-três”); vencer três jogos de cinco (“melhor-de- cinco”). A equipe vencedora avançará para a próxima fase no torneio.

5º Especificações da partida:

- a) Os mapas disponíveis para a disputa do torneio serão os mesmos disponíveis em campeonatos oficiais: de_inferno, de_nuke, de_mirage, de_vertigo, de_overpass, de_dust2, de_train.
- b) Em partidas melhor de um (MD1), os times devem fazer o veto de mapas até que sobre apenas um.
- c) Em partidas melhor de três (MD3), cada um dos times deve realizar um banimento, em seguida cada um faz a escolha de um mapa, novamente cada equipe veta um mapa, e o mapa restante será o definido para a terceira partida.
- d) Em partidas melhor de cinco (MD5) cada equipe faz o banimento de um mapa e os mapas restantes serão os utilizados.

6º É permitida a utilização do pause pelas seguintes maneiras: a) Pause tático: 04 de até 1 minuto, por lado, para cada equipe por half. b) Pause técnico de até 10 minutos, por lado, para cada equipe. Caso uma equipe abuse do pause, os organizadores devem ser notificados

7º Coachs não terão permissão para entrar no servidor da partida (SOMENTE SPEC).

8º Em partidas melhor de 01 (MD1), caso uma equipe não compareça em até 10 minutos depois do horário marcado para a partida com 05 jogadores, será considerado W.O. Em partidas melhor de 03, após os primeiros 10 minutos é decretado o placar de 1-0 para a equipe presente e se reinicia o tempo de espera. Caso passe novamente 10 minutos e a equipe continue desfalcada, é decretado vitória na série.

9º É permitida a realização de substituição entre os jogadores inscritos entre as partidas,

NUNCA no decorrer destas.

10° A plataforma utilizada para o torneio será a Faceit.

11° É encargo do capitão da equipe garantir que esta esteja inscrita no hub da Faceit do Campeonato, que será enviada pelo whatsapp. A não inscrição até o prazo de início dos jogos será considerado W.O e desclassificação do campeonato.

12° O uso de cheats, bugs, glitches e/ou qualquer programa fornecido por terceiros para trapacear é proibido, sob pena de desqualificação da equipe do atual split do Campeonato.

13° A equipe deve ser composta por 05 (cinco) atletas. Todos devem ser devidamente matriculados, como prevê o regulamento desta competição.

14° Jogadores não têm permissão para recomeçar o jogo após um pause técnico. A partida só pode ser reiniciada após um membro da organização se certificar de que todos os jogadores estão prontos para retomar a partida.

15° Da realização do torneio na Faceit:

- a) Todas as regras relativas à utilização da ferramenta deverão ser seguidas, todas as punições realizadas pela plataforma, serão acatadas pela organização do campeonato.
- b) As informações e especificações técnicas dos servidores e do campeonato estarão disponíveis ou no HUB da competição ou enviadas para os capitães das equipes.